

Структура Handle

Структура, определяющая хендл не указателем, а 64-разрядным целым числом; ее использование в методах вместо IntPtr позволяет избежать unsafe-кода

Синтаксис

```
public struct Handle
```

Константы

handle

```
public Handle(IntPtr handle)
```

Создает новый хендл, в качестве параметра принимается его адрес

Значение константы: адрес