Обозреватель Guardant API. Выполнение функций с заданными параметрами

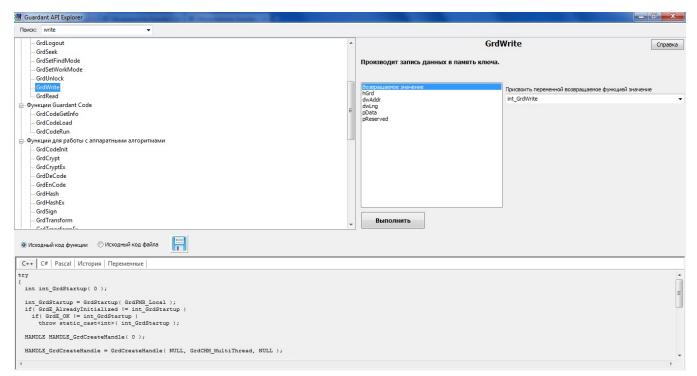
Утилита **Обозреватель Guardant API** предоставляет удобный **GUI-сервис** для изучения **Guardant API** и выполнения функций с заданными параметрами.

Это существенно экономит время при разработке защиты для приложения: ведь вызывать функции Guardant API, проверять и сохранять результаты их вызова в синтаксисе основных языков программирования можно без компиляции и отладки приложения.

Обозреватель доступен:

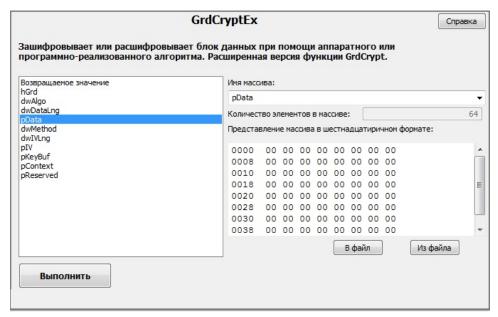
из интерфейса GrdUtil.exe: команда меню Pashoe | (Guardant API) Обозреватель Guardant API

• в виде отдельной утилиты (см. файл GAPIE_GUI_SE.exe в каталоге установке комплекта разработчика).



Диалоговое окно утилиты разделено на три секции:

- 1. В левой верхней части происходит выбор функций, доступных для вызова. Существует особая логика вызова функций Guardant API (*Под робнее см. пример ниже*). Поэтому обозреватель не показывает функции, которые в данный момент вызывать нельзя.
- Справа отображается выбранная из списка функция.
 Для ее вызова необходимо задать корректные значения параметров и нажать на кнопку [Выполнить].

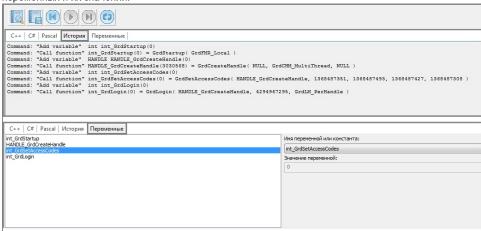


Параметры задаются последовательно путем выделения в списке курсором мыши и установки/выбора нужного значения. Если параметр не задан или задан неправильно, обозреватель выдает сообщение об ошибке.

Всплывающие по наведению курсора подсказки и контекстно-зависимая справочная система (см. кнопку **[Справка]**), позволяют получить информацию по текущей функции Guardant API.

3. Нижняя часть утилиты разделена на вкладки, в 3-х из которых выводится исходный код выполненной функции в синтаксисе C++, C# и Pa scal, соответственно. Можно сохранять код как каждой функции отдельно, так и всех выполненных функций – в файле, готовом для компиляции

Последние вкладки (История и Переменные) представляют собой историю вызовов функций и их результаты, а также список переменных и их значений.



История вызовов сохраняется в виде сценария (файл с расширением .sce). При необходимости можно возвращаться к любой из выполненных функций, используя для этого управляющие пиктограммы, расположенные над вкладками.